

「AN EX (アセンション エクストラ)」のパラメーター

カードの種類 **カード名**

コスト **色**

サブテキスト **テキスト**

シールド

アセンション
プレイヤースクエアに登場し、プレイヤーを守るカードです。

- 1 カード名**
このカードの名前です。
- 2 カードの種類**
このカードの種類です。
- 3 コスト**
このカードを使用するために必要なコストです。
- 4 色**
このカードの色です。
- 5 テキスト**
このカードの能力です。
- 6 サブテキスト**
カード個別に定められた追加のルールを表します。
- 7 シールド**
このカードが登場する際に得るシールドの数を表します。

「AN EX (アセンション エクストラ)」のルール

- ◆「AN EX」は**自分のターンのメインフェイズ**にのみプレイすることができます。
- ◆「AN EX」は**プレイヤースクエア**にしか登場できません。
- ◆「AN EX」をプレイする際、リブート、スリープのゼクスがあるプレイヤースクエアに登場させることができます。
- ◆シールドを持つカードはダメージを受けるかわりに**シールドを1つ失います**。
- ◆シールドを持たないアセンションがダメージを受けた場合、**破壊**されます。
- ◆自分のリブートフェイズ開始時、スクエアにある自分の「AN EX」は**破壊**されます。
- ◆「AN EX」は**1ゲーム中に1回**しかプレイできません。

「AN EX (アセンション エクストラ)」のプレイの仕方

- 1** 「デュナミス」にある裏向きのプレイしたい「AN EX」を公開します。
- 2** その「AN EX」のコストをリソースから支払います。
- 3** 「AN EX」がプレイされ、シールドを得て、プレイヤースクエアに登場します。

「オーバードライブ」とは



イグニッション または **ライフ** からダメージで登場した時に…



「オーバードライブ」の構築ルール

「オーバードライブ」を持つカードはデッキに**4枚**まで入れられます。



よくあるご質問 <Q&A>

Q. アセンション エクストラの下部にある数字は何を表していますか。

A. アセンション エクストラが登場した際に得るシールドの数を表しています。

Q. シールドとはなんですか。

A. シールドを持つカードがダメージを受ける際、ダメージを受ける代わりにシールドを1つ失います。

Q. アセンション エクストラのシールドの数量を表すための、専用のマーカーは必要ですか。

A. いいえ、必要ありません。
シールドは情報を持たないため、専用のマーカーはありません。
対戦相手が視認可能な、数量を表す任意のアイテムを用いることができます。

Q. デッキを構築する際、アセンション エクストラはデッキとデュナミス、どちらに入れることができますか。

A. デュナミスに入れることができます。

Q. アセンション エクストラをプレイする際、リソースコスト以外の代償はありますか。

A. いいえ、特に指示がない場合、追加の代償はありませんが、アセンション エクストラはゲーム中に1回しかプレイできません。

Q. アセンション エクストラをプレイしたターンに、ゼクスエクストラやイベントエクストラをプレイすることはできますか。

A. いいえ、できません。
アセンション エクストラ、ゼクス エクストラ、イベント エクストラは1ターンにいずれか1枚しかプレイできません。

Q. アセンション エクストラをデュナミスからプレイしたターンに、シフトをプレイすることはできますか。

A. はい、できます。

Q. アセンション エクストラを相手のターンのバトルイベントステップでプレイすることはできますか。

A. いいえ、できません。
自分のターンのメインフェイズにしかプレイできません。

Q. アセンション エクストラはどのスクエアに登場させることができますか。

A. アセンション エクストラは自分のプレイヤースクエアへのみ登場させることができます。

Q. 自分のプレイヤースクエアに自分のゼクスがあるとき、アセンション エクストラを登場させることはできますか。

A. はい、できます。
アセンション エクストラは、自分のゼクスのあるスクエアに登場させることができます。
また、ゼクスの状態がリポートやスリープに関わらず登場させることができます。
自分ゼクスのあるスクエアにアセンション エクストラを登場させた場合、スクエアにあったゼクスはトラッシュに置かれます。

Q. アセンション エクストラがあるスクエアにゼクスを登場させることはできますか。

A. いいえ、できません。
カードのプレイ、または効果を解決する際、ゼクスを登場させるスクエアを選択する、または移動する先のスクエアを選択する必要がある場合、アセンション エクストラがあるスクエアを選択することはできません。

Q. アセンション エクストラで相手のゼクスや相手プレイヤーを攻撃することはできますか。

A. いいえ、できません。
アセンション エクストラで攻撃はできません。

Q. ゼクスで相手のアセンション エクストラを攻撃した場合、どうなりますか。

A. アセンション エクストラがシールドを持っている場合、ダメージを受ける代わりにシールドを1つ失います。

Q. ゼクスでシールドを持たない相手のアセンション エクストラを攻撃した場合、どうなりますか。

A. シールドを持たないアセンション エクストラがダメージを受けた場合、アセンション エクストラは破壊されます。

Q. スクエアに相手のシールドを持つアセンション エクストラがある時、相手にカードの効果によるダメージを与えることはできますか。

A. はい、できます。

Q. オーバードライブ能力によって元々のパワーが15000になったゼクスがスクエアから離れた場合、その後もそのゼクスのパワーは15000のままですか。

A. いいえ、カードに記載されているパワーに戻ります。
カードがいずれかのゾーンから別なゾーンに移動する場合、それがスクエアから他のスクエアへの移動でないかぎり、そのカードは新たなカードであるとみなされ、それまでのゾーンにおけるカードに対する効果は適用されません。

