

★「ユニゾンドライブ」について

「プレイヤー」と、「パートナーゼクス」が並び立ち「新たな力」に目覚めた姿が「ユニゾンドライブ」です。

ダメージを受け、あなたのライフが2枚以下の場合クライシス!

プレイヤーエクストラの起でユニゾンドライブ! ユニゾンゼクスと1枚のゼクスに

スタートリソースの能力で先攻3ターン目の終了時にプレイヤーエクストラに!

ユニゾン指定ゼクス (運命に抗う者マリゲル)

プレイヤーエクストラ (各務原あづみ)

スタートリソース

プレイヤー

★新PL EXをプレイヤーに重ねる2つの方法

- あなたがダメージを受け、ライフが2以下になる。
- 先攻の3ターン目のターン終了時。

★ライフシールドについて

- PL EXがプレイヤーに重なるとあなたはライフシールドを2つ得ます。
- あなたがダメージを受ける際、かわりにライフシールドが1つ消滅します。
- ライフシールドが消滅したとき、あなたのデッキの上から1枚をチャージに置くことができます。

★「ユニゾンドライブ」の登場方法

- 1 PL EXの起能力をプレイします。
 - 2 手札にある指示されたゼクス1枚とPL EXを合わせ、1枚のゼクスとして相手のプレイヤースクエア以外のゼクスのないスクエアにリブートで登場させ、そのゼクスはシールドを1つ得ます。
- ※ シールド…ダメージを受ける際、かわりに1つ消滅します。

★「ユニゾンドライブ」のルール

- 「ユニゾンドライブ」がスクエアにある場合でも、プレイヤースクエアにカードを登場させることができます。
- 「ユニゾンドライブ」がスクエアにある場合でも、プレイヤーの名前を参照するカードの能力を使うことができます。
- 「ユニゾンドライブ」がスクエアにあるかぎり、あなたは相手のカードによるダメージを受けません。また、相手のゼクスはゼクスのないプレイヤースクエアを攻撃することはできません。
- 1ターンに1回しか「ユニゾンする」ことはできません。
- 「ユニゾンドライブ」はカードの能力による登場ではなく、プレイによる登場でもありません。「ユニゾンする」というルールによって、スクエアに登場します。
- ユニゾンした場合、元々のプレイヤーカードに付与されていた能力は失われます。
- 「ユニゾンドライブ」がスクエアから離れた場合、合わせていたPL EXはプレイヤーカードの上に表向きで重ねたまま、リブートでプレイヤースクエアに置かれます。
- 「ユニゾンドライブ」がスクエアを離れたとき、「ユニゾンドライブ」に能力が付与されていた場合、その能力はプレイヤーカードに引き継がれません。



よくあるご質問<Q&A>

Q. 「ユニゾン」とは何ですか。

A. 手札にあるテキストで指示されたカード名のゼクス1枚とプレイヤーエクストラを合わせて、1枚のゼクスとして相手のプレイヤースクエア以外のゼクスのないスクエアにリポートで登場させることを意味します。「ユニゾン」によって登場するゼクスはユニゾン状態となります。
「ユニゾン」による登場はルールによる登場として扱うため、カードの能力による登場ではありません。

Q. 「ユニゾン」を1ターンに2回以上行うことはできますか。

A. いいえ、できません。
「ユニゾン」は各プレイヤーが1ターンに1回のみ行うことができます。

Q. 「ユニゾン」して登場したゼクスの能力やパラメーターはどうなりますか。

A. 合わせているゼクス、プレイヤーエクストラとその下にあるプレイヤー、それぞれが持つ、カードの種類以外の情報が共有されます。
カードの種類はゼクスとなり、プレイヤーエクストラではなくなります。

Q. ユニゾン状態のゼクスがノーマルスクエアにある時、プレイヤースクエアにプレイヤーエクストラがない状態になりますが、プレイヤースクエアにゼクスもプレイヤーカードもないプレイヤーをゼクスで攻撃することはできますか。

A. いいえ、できません。

Q. 相手のユニゾン状態のゼクスがスクエアにある時、スクエアにプレイヤーエクストラがない状態になりますが、カードの能力で相手プレイヤーにダメージを与えることはできますか。

A. いいえ、できません。
ユニゾン状態のゼクスがスクエアにある間、その支配者であるプレイヤーは相手のカードによるダメージを受けません。

Q. ユニゾン状態のゼクスがスクエアから離れた場合、どうなりますか。

A. 合わせていたプレイヤーエクストラはプレイヤーカードの上に表向きで重ねた状態のまま、リポートでプレイヤースクエアに置かれます。
合わせていたゼクスは移動したゾーンに置いたままになります。

Q. “ライフシールド”とは何ですか。

A. シールドの1種です。
プレイヤーが得るシールドをライフシールドと呼びます。
ライフシールドを持っているプレイヤーがダメージを受ける際、かわりにライフシールドを1つ消滅させます。
その際、そのプレイヤーはデッキの1番上をチャージに置くことができます。

Q. 自分がライフシールドを2つ持っている時、自分が1度に2ダメージを受ける場合、どうなりますか。

A. 2ダメージを受けるかわりにライフシールドを1つ消滅させ、デッキの上から1枚までチャージに置きます。

Q. ライフシールドが消滅する際にデッキの上から1枚までチャージに置く処理はカードの能力による処理ですか。

A. いいえ、ルールによる処理になります。

Q. ライフシールドが消滅する際、デッキの1番上をチャージに置かないことはできますか。

A. はい、できます。

Q. 自分のプレイヤーエクストラのクライシスの条件が“あなたがダメージを受けて、あなたのライフが2以下になる。”で、自分と相手のライフが3の時、自分が1ダメージを受けて、ライフから“《S》ライフリカバリー”を持つゼクスを登場させ、1点回復しました。この時、クライシスを実行し、プレイヤーエクストラをプレイヤーカードの上に重ねて置くことはできますか。

A. いいえ、できません。

Q. 自分のプレイヤーエクストラのクライシスの条件が“あなたがダメージを受けて、あなたのライフが2以下になる。”で、自分のライフが3の時、自分が2ダメージを受けた場合の処理はどうなりますか。

A. 1ダメージずつ処理し、すべてのダメージの処理が終わった後、クライシスを実行し、プレイヤーエクストラをプレイヤーカードの上に重ねて置くことができます。

Q. ゼクスがシールドを持っている場合、そのゼクスにダメージを与えられる際の処理はどうなりますか。

A. ダメージを受けるかわりにそのゼクスが持っているシールドを1つ消滅させます。

Q. ゼクスがシールドを持っている場合、そのゼクスをカードの能力で破壊することはできますか。

A. はい、できます。
シールドはダメージが与えられる際にのみ、かわりに消滅させます。

